

RATOC GameShare ユーザーズマニュアル

ラトックシステム株式会社 2015年11月 第2.0版

RATOC GameShare は、ゲームキャプチャーボックス専用のキャプチャーソフトです。使用するには、キャプチャーボックス本体を LAN ケーブルでネットワークに接続する必要があります。

対象製品 : 型番 REX-HDGCBOX2

品名 LAN 対応 HD ゲームキャプチャーボックス

対応 OS : iOS 6.0 以降

Android4.0 以降

Windows 10/8.1/8/7/Vista (64 ビット/32 ビット両対応)

もくじ

1. はじめに	3
1-1. 動作環境.....	3
1-2. 同時接続台数.....	3
1-3. RATOC GameShareの特長.....	3
1-4. ゲームキャプチャーボックス使用上の注意.....	4
2. 機器の接続	5
2-1. 接続図.....	5
2-2. 接続の手順.....	6
3. RATOC GameShare for iOSの使い方	7
3-1. スマホのWi-Fi接続.....	7
3-2. インストール.....	7
3-3. 起動.....	8
3-4. 終了.....	8
3-5. 画面説明.....	9
3-6. 本体設定.....	10
3-7. ゲーム画面の録画/視聴 (最大 4 台まで).....	11
3-8. 録画ファイルの再生.....	12
3-9. ライブ配信の準備.....	13
3-10. ライブ配信の設定.....	13
3-11. ライブ配信の開始/終了.....	15
4. RATOC GameShare for Androidの使い方	17
4-1. スマホのWi-Fi接続.....	17
4-2. インストール.....	17
4-3. 起動.....	18

4-4. 終了	18
4-5. 画面説明.....	19
4-6. 本体設定.....	20
4-7. ゲーム画面の録画/視聴（最大4台まで）	21
4-8. 録画ファイルの再生	22
4-9. ライブ配信の準備	23
4-10. ライブ配信の設定	23
4-11. ライブ配信の開始/終了	25
5. RATOC GameShare for Windowsの使い方	27
5-1. パソコンのWi-Fiまたは有線LAN接続.....	27
5-2. インストール.....	27
5-3. 起動	28
5-4. 終了	28
5-5. 画面説明.....	29
5-6. 設定	31
5-7. ゲーム画面の録画/視聴（最大4台まで）	36
5-8. 録画ファイルの再生	37
5-9. ライブ配信の準備	38
5-10. ライブ配信の設定	38
5-11. ライブ配信の開始/終了	39

1. はじめに

RATOC GameShare は、ネットワーク上のキャプチャーボックス本体を検出し、簡単な操作でゲーム画面などの録画ができるソフトウェアです。最大 4 台のパソコン/スマホ/タブレットで、同じゲームの画面や音を共有することもできます。

◆法令遵守について◆

本製品で記録したデータを、私的な目的以外で著作権者や他の権利者の承諾を得ずに複製、配布、配信することは著作権法等により禁止されています。

1-1. 動作環境

パソコンの場合

- ・ CPU : Intel® Core™2 Duo 2.4 GHz 同等以上
- ・ メモリ : 1GB
- ・ ハードディスク : 1GB 以上の空き容量
- ・ インターフェイス : USB2.0
- ・ グラフィックボード : DirectX 9.0 以降に対応したグラフィックボード

※上記のパソコン動作環境を満たす場合であっても、ご使用の環境によってはスムーズに録画がおこなえないなどの現象が発生することがあります。

スマートフォン/タブレットの場合

- ・ iOS6.0 以降を搭載した iPhone、iPad、iPad mini
- ・ Android4.0 以降を搭載したスマートフォン、タブレット

1-2. 同時接続台数

パソコン/スマートフォン/タブレット 最大 4 台まで

※Wi-Fi 接続環境により異なる場合があります。弊社テストでは、ビットレート 3M、解像度 832 × 468 の条件下で、ルーター(NEC Aterm WG60HP)と Galaxy S5 とのリンク速度が 54Mbps 以上の場合に良好な動作を確認しています。

1-3. RATOC GameShareの特長

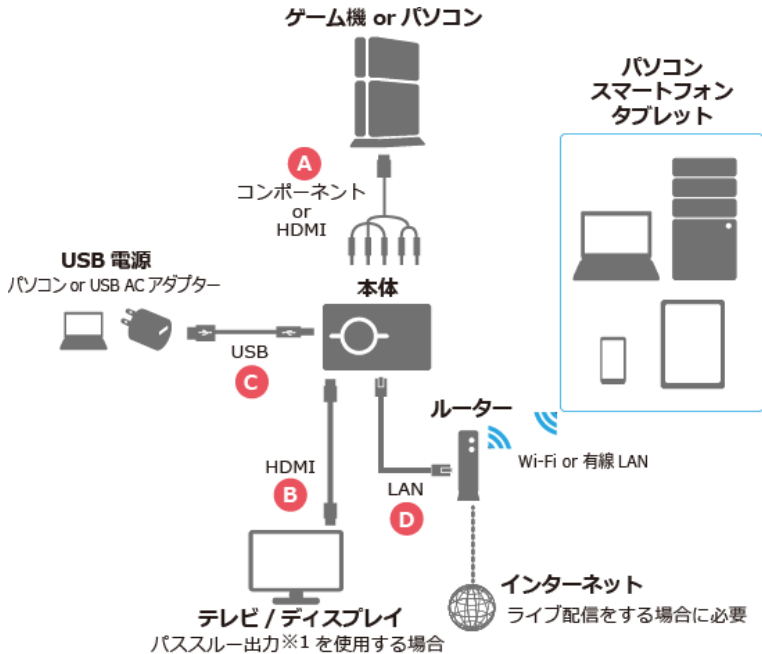
- ・ 簡単な操作で録画/視聴 (M2TS 形式・最大解像度 720p)
- ・ 録画ファイルの再生
- ・ 最大 4 台までの同時使用 (録画/視聴)
- ・ ライブ配信対応 (Ustream・Twitch・カスタム定義) ※1 台のみ使用可
- ・ キャプチャーボックス本体の録画ボタンによる操作に対応 (ライブ配信開始/停止)

1-4. ゲームキャプチャーボックス使用上の注意

- ・ 製品添付の USB ケーブルで電源供給をおこなう必要があります。
- ・ PS3 など HDCP によりコピーガードされているコンテンツは、HDMI 接続で録画・ライブ配信ができない場合があります。メーカー純正のコンポーネントケーブルを使用してください。
- ・ FAT ファイルシステムでは、1 ファイルあたりのファイルサイズは 4GB まで（例：PS3 のゲーム約 80 分間 720p/コンポーネント入力/ビットレート 8Mbps の場合）に制限されます。4GB に達した時点で録画が止まり、別ファイルで録画が再開されます。
- ・ 本製品にルーター機能は搭載されていないので、静的 IP 環境では使用できません。
- ・ 本製品は HDCP に対応していません。

2. 機器の接続

2-1. 接続図



接続に必要な機器・ケーブル


機器	ケーブル
<ul style="list-style-type: none"> ● ゲーム機 or パソコン ● 本体 (型番 REX-HDGCBOX2) ● USB 電源 (パソコン or USB AC アダプター) ● テレビ/ディスプレイ ● ルーター ● パソコン/スマートフォン/タブレット 	<ul style="list-style-type: none"> A. コンポーネント or HDMI ケーブル ※2 B. HDMI ケーブル C. USB ケーブル(製品添付品) D. LAN ケーブル

※1.パススルー出力とは、本体からテレビ/ディスプレイにゲーム映像を出力する機能のことです。

※2.PS3 など HDCP によりコピーガードされているコンテンツは、HDMI 接続で録画・ライブ配信ができない場合があります。メーカー純正のコンポーネントケーブルを使用してください。

2-2. 接続の手順

接続の手順は次の通りです。(前頁 2-1.接続図も参照)

1. ゲーム機またはパソコンの電源 OFF を確認します。
2. コンポーネントケーブルまたは HDMI ケーブルを接続します。(図A)
3. パススルー出力を使用する場合は、テレビ/ディスプレイの電源 OFF を確認し、HDMI ケーブルを接続します。(図B)
4. USB 電源を USB ケーブルで接続します。(図C)
5. テレビ/ディスプレイの電源を ON にします。
6. ゲーム機またはパソコンの電源を ON にします。
7. 本体の録画モード切替スイッチを  (ストリーミングモード) に入れます。



8. 本体とルーターを LAN ケーブルで接続します。(図D)
9. 本体の Mode LED が桃色に点灯し、録画 LED が青色に点灯するとスタンバイ完了です。



10. パススルー出力を使用する場合、ゲーム映像がテレビ/ディスプレイに出力されます。

3. RATOC GameShare for iOSの使い方

iPhone/iPad/iPad mini（以下略「スマホ」）で RATOC GameShare を使用方法を説明します。

3-1. スマホのWi-Fi接続

「2-2.接続の手順」を完了してから、Wi-Fi 接続します。

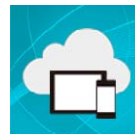
※ご使用の機種によって Wi-Fi 設定の場所が異なります。

1. スマホの【設定】 - 【Wi-Fi】 - “Wi-Fi”をオンにします。
2. ネットワークの一覧からご使用のルーターの SSID をタップします。



3-2. インストール

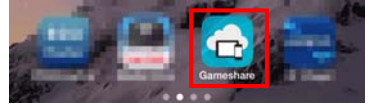
1. Apple Store で「RATOC GameShare」を検索します。
2. 「RATOC GameShare」インストールページの【インストール】をタップします。



3-3. 起動

「2-2.接続の手順」「3-1.スマホの Wi-Fi 接続」を完了してから、次の手順で起動します。

1. スマホのホーム画面で【GameShare】をタップします。
2. RATOC GameShare が起動しました。



3-4. 終了

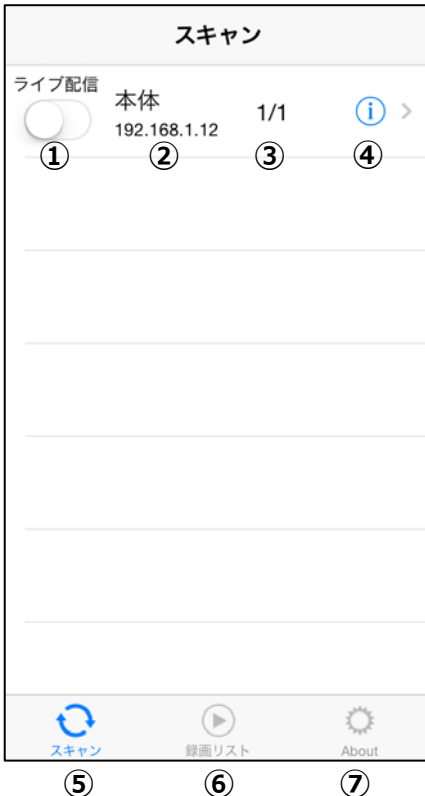
RATOC GameShare の終了は、次の手順でおこないます。

1. スマホのホームボタンをすばやく 2 回押します。
2. RATOC GameShare 画面を上からスワイプして終了します。



3-5. 画面説明

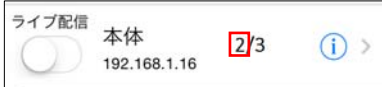
※画面上の数字は一例です。



- ① ライブ配信 OFF/ON
ライブ配信の開始/終了操作をおこないます。
- ② デバイスリスト
検出されたゲームキャプチャーボックス本体のデバイス名 (例は「本体」) と IP アドレスが表示されます。タップすると現在のゲーム画面が表示され、録画操作をおこなうことができます。
- ③ 優先順位/同時接続数
分母の数字はゲームキャプチャーボックス本体に接続しているパソコンやスマホの台数を表示しています。分子の数字は優先順位を表示しています。
- ④ 本体設定
ビデオ入力・出力解像度・ビットレート・色の調整・ライブ配信など、ゲームキャプチャーボックス本体の設定がおこなえます。「3-6.本体設定」参照
- ⑤ スキャン
タップするとネットワーク上のすべてのゲームキャプチャーボックス本体が検出され、デバイスリストに表示されます。
- ⑥ 録画リスト
録画ファイルの一覧画面に切り替わります。録画ファイルを再生できます。

◆優先順位について◆

優先順位はキャプチャーボックス本体への接続順で決まります。優先順位が 1 のとき、本体設定にアクセスしたり、ライブ配信の開始/終了を操作したりすることができます。



優先順位 1 のパソコン/スマホがアプリを終了したとき、優先順位は繰り上がります。



- ⑦ About
アプリのバージョン確認ができます。



3-6. 本体設定

ゲームキャプチャーボックス本体の設定がおこなえます。



◆最大解像度は720pです◆

高解像度(1080p)で録画したい場合、添付ソフトRATOC Game Recorder (Windows用)をご使用ください。

- ① 入力
映像入力を「HDMI」「YPbPr」から選択します。
- ② 解像度
「480/468」「720」から選択します。
※ゲーム機またはパソコンからの入力解像度が640×480または720×480の場合、「720」は選択できません。
※録画ファイルの解像度は下表のようになります。

ゲーム機/パソコンからの入力解像度	②で選択した解像度	
	「480/468」	「720」
640×480	640×480	—
720×480	720×480	—
1280×720	832×468	1280×720
1920×1080	832×468	1280×720

- ③ ビットレート
下表から選択します。

②で選択した解像度	③で選択できるビットレート
「480/468」	「0.5M」「1M」「2M」「3M」「5M」
「720」	「1M」「2M」「3M」「5M」「8M」

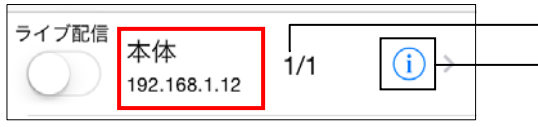
- ④ 録画オプション
録画開始から60分経過した場合の動作を「60分で録画を停止する。(初期設定)」「60分ごとに新しいファイルを作成し録画する。」から選択します。
- ⑤ 色の調整
各項目の調整がおこなえます。
- ⑥ 初期値
すべての色の調整を初期値(128)に戻します。
- ⑦ ウェブサイト
「Twitch」「Ustream」「RTMP」から選択します。
※任意設定はRTMPを選択します。
※ニコニコ動画には対応していません。
- ⑧ ユーザー名・パスワード
ライブ配信サービスのユーザー名とパスワードを入力します。
※「RTMP」を選択した場合は、ストリームURLとストリームキーを入力します。
※「Ustream」のユーザー名はお問い合わせフォーム(<https://www.ustream.tv/support-ticket>)で確認して入力します。
- ⑨ チャンネル取得
チャンネルを取得しライブ配信設定を保存します。

3-7. ゲーム画面の録画/視聴（最大4台まで）

パソコン・スマホでゲームの画面と音を共有するには、次の手順で使用します。

※iOS 端末での最大録画時間は60分です。

1. スマホをWi-Fi接続します。手順は「3-1.スマホのWi-Fi接続」参照。
2. アプリを起動します。手順は「3-3.起動」参照。
3. デバイス名をタップします。



※ 本体設定は、優先順位が1のときに利用できます。

4. ゲーム画面が表示されます。



5. ゲーム画面を録画したい場合は、画面をタップします。
画面左下に表示された【録画ボタン】をタップすると録画を開始します。
(録画を停止するときは、再度【録画ボタン】をタップしてください。)



◆スマホ用ゲームは録画できません◆

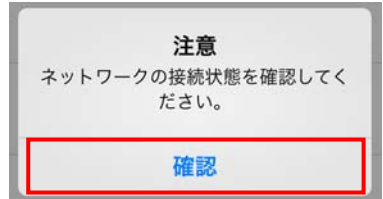
本製品はゲーム機やパソコンから出力された映像を録画する機器です。
スマホ用ゲームの画面を録画することはできません。

3-8. 録画ファイルの再生

録画ファイルの再生手順は、次の通りです。スマホの Wi-Fi 設定をせず、オフラインの状態でも録画ファイルは再生できます。

※例はオフラインで使用する場合です。

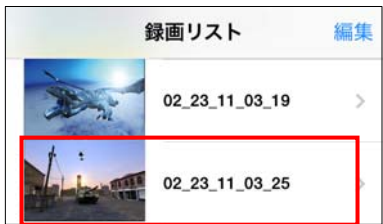
1. 【RATOC GameShare】をタップし起動します。
2. オフラインの場合、メッセージが表示されます。
【確認】をタップします。



3. 【録画リスト】をタップします。



4. 表示されたファイル一覧から、再生したい録画ファイルをタップします。



5. 録画ファイルが再生されます。



◆【編集】の使い方◆

【編集】をタップすると削除したいファイルを選択できるようになります。削除を実行するには、【削除】をタップします。



3-9. ライブ配信の準備

ライブ配信をおこなう前に、以下の準備作業を完了します。

- ライブ配信サービスのアカウント取得
→手順はPDFマニュアル「RATOC Game Recorderユーザーズマニュアル」の「9-1.Twitchの準備」または「10-1.Ustreamの準備」参照
http://www.ratocsystems.com/products/subpage/video/hdgcbox2_download.html
- ゲームキャプチャーボックス本体の接続
→手順は「2-2.接続の手順」参照
- スマホの Wi-Fi 接続
→手順は「3-1.スマホの Wi-Fi 接続」参照

3-10. ライブ配信の設定

「3-9.ライブ配信の準備」が完了したら、ライブ配信の設定をおこないます。

1. [本体設定]をタップします。

※ 本体設定は、優先順位が1のときに利用できます。



2. 画面を下スクロールし、ライブ配信設定のウェブサイトから「Twitch」「Ustream」「RTMP」より選択します。

※例は「Twitch」を選択しています。

※ RTMP は任意のライブ配信サービスの設定に使用します。なお、RTMP/ストリームキーが動的に変わる配信サービスには対応していません。(ニコニコ生放送など)



3. ユーザー名とパスワードを入力し、【チャンネル取得】をタップします。

※「RTMP」を選択した場合は、ストリーム URL とストリームキーを入力してください。

※「Ustream」のユーザー名はお問い合わせフォーム (<https://www.ustream.tv/support-ticket>) で確認して入力します。

4. チャンネルを選択します。

● Twitch の場合

サーバー (Asia:Singapore など) を選択します。

● Ustream の場合

Ustreamのチャンネル登録名を選択します。

● RTMP の場合

【確認】をタップします。

5. 【確認】をタップすると設定完了です。

3-1 1. ライブ配信の開始/終了

「3-9.ライブ配信の準備」「3-10.ライブ配信の設定」が完了したら、ライブ配信をおこなうことができます。ライブ配信の開始/終了は、スマホの画面上で操作する方法と、ゲームキャプチャーボックス本体の録画ボタンで操作する方法があります。

●スマホで操作する

1. ライブ配信を【ON】にします。

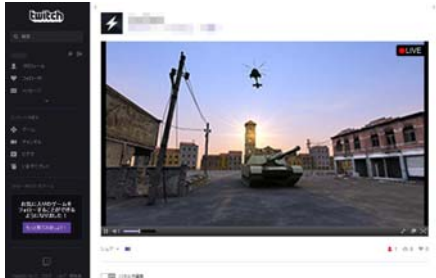
※ ライブ配信は、優先順位が 1 のときに利用できます。



2. 録画 LED が点滅状態になります。



3. ライブ配信が始まります。
※例は Twitch のライブ配信ページです。



4. ライブ配信を終了するには、ライブ配信を【OFF】にします。
録画 LED が点灯状態に戻ります。

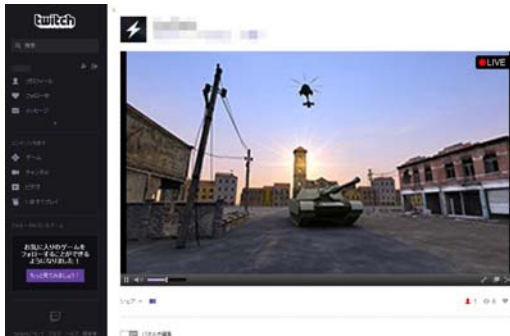


●キャプチャーボックス本体の録画ボタンで操作する

1. 録画ボタンを押します。
録画 LED が点滅状態になります。



2. ライブ配信が始まります。
※例は Twitch のライブ配信ページです。



3. ライブ配信を終了するには、録画ボタンを再度押します。
録画 LED が点灯状態に戻ります。

◆次回からのライブ配信について◆

一度ライブ配信先を設定すれば、次回から本体の録画ボタンを押すだけで、設定した配信先に配信が始まります。

4. RATOC GameShare for Androidの使い方

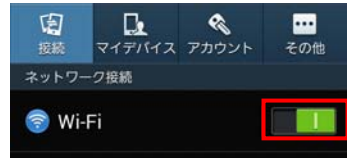
Android スマートフォン/タブレット（以下略「スマホ」）で RATOC GameShare を使用する方法を説明します。

4-1. スマホのWi-Fi接続

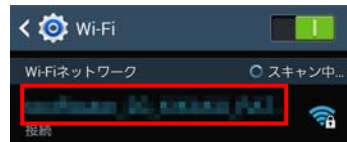
「2-2.接続の手順」を完了してから、Wi-Fi 接続します。

※ご使用の機種によって Wi-Fi 設定の場所が異なります。

1. スマホの【設定】 - 【Wi-Fi】 - “Wi-Fi”をオンにします。



2. ネットワークの一覧からご使用のルーターのSSIDをタップします。



4-2. インストール

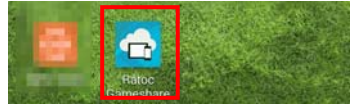
1. Google Play で「RATOC GameShare」を検索します。
2. 「RATOC GameShare」インストールページの【インストール】をタップします。



4-3. 起動

「4-1.スマホの Wi-Fi 接続」を完了してから、次の手順で起動します。

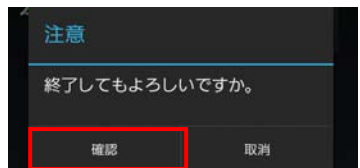
1. スマホのホーム画面で【RATOC GameShare】をタップします。
2. RATOC GameShare が起動しました。



4-4. 終了

RATOC GameShare の終了は、次の手順でおこないます。

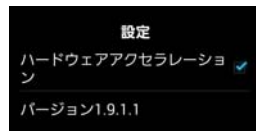
1. RATOC GameShare のトップ画面を表示します。
2. スマホの【戻る】ボタンを2回押します。
3. 確認メッセージが表示されます。【確認】をタップします。



4-5. 画面説明

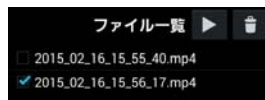


- ① ライブ配信 OFF/ON
ライブ配信の開始/終了操作をおこないます。
- ② スキャン
タップするとネットワーク上のすべてのゲームキャプチャーボックス本体が検出され、デバイスリストに表示されます。
- ③ デバイスリスト
検出されたゲームキャプチャーボックス本体のデバイス名(例は「本体」)とIPアドレスが表示されます。タップすると現在のゲーム画面が表示され、録画操作をおこなうことができます。
- ④ 設定
RATOC GameShare アプリのバージョン確認、ハードウェアアクセラレーション※の有効/無効を設定できます。



※ハードウェアアクセラレーションは再生動作を向上させる機能のため通常は有効(チェックが入った状態)のみまで使用してください。

- ⑤ 録画リスト
録画ファイルの一覧画面に切り替わります。録画ファイルを再生できます。



◆優先順位について◆

優先順位はキャプチャーボックス本体への接続順で決まります。優先順位が1のとき、本体設定にアクセスしたり、ライブ配信の開始/終了を操作したりすることができます。



優先順位 1 のパソコン/スマホがアプリを終了したとき、優先順位は繰り上がります。

- ⑥ 優先順位/同時接続数
分母の数字はゲームキャプチャーボックス本体に接続しているパソコンやスマホの台数を表示しています。分子の数字は優先順位を表示しています。
- ⑦ 本体設定
ビデオ入力・出力解像度・ビットレート・色の調整・ライブ配信など、ゲームキャプチャーボックス本体の設定がおこなえます。「4-6.本体設定」参照

4-6. 本体設定

ゲームキャプチャーボックス本体の設定がおこなえます。



- ① 入力
映像入力を「HDMI」「YPbPr」から選択します。
- ② 解像度
「480/468」「720」から選択します。
※ゲーム機またはパソコンからの入力解像度が 640×480 または 720×480 の場合、「720」は選択できません。
※録画ファイルの解像度は下表のようになります。

ゲーム機/パソコン からの入力解像度	②で選択した解像度	
	「480/468」	「720」
640×480	640×480	—
720×480	720×480	—
1280×720	832×468	1280×720
1920×1080	832×468	1280×720

- ③ 色の調整
各項目の調整がおこなえます。
- ④ 初期値
すべての色の調整を初期値（128）に戻します。
- ⑤ ビットレート
下表から選択します。

②で選択した 解像度	⑤で選択できる ビットレート
「480/468」	「0.5M」「1M」「2M」「3M」「5M」
「720」	「1M」「2M」「3M」「5M」「8M」

- ⑥ 保存
①から⑤までの設定を保存します。
- ⑦ ウェブサイト
「Twitch」「Ustream」「RTMP」から選択します。
※任意設定は RTMP を選択します。
※ニコニコ動画には対応していません。
- ⑧ ユーザー名・パスワード
ライブ配信サービスのユーザー名とパスワードを入力します。
※「RTMP」を選択した場合は、ストリーム URL とストリームキーを入力します。
※「Ustream」のユーザー名はお問い合わせフォーム (<https://www.ustream.tv/support-ticket>) で確認して入力します。
- ⑨ チャンネル取得
チャンネルを取得しライブ配信設定を保存します。

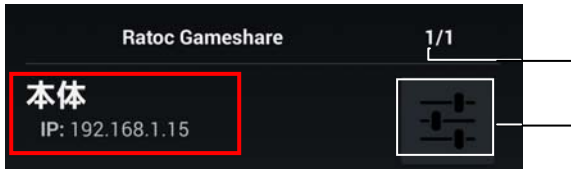
◆最大解像度は 720p です◆

高解像度（1080p）で録画したい場合、
添付ソフト RATOC Game Recorder
(Windows 用)をご使用ください。

4-7. ゲーム画面の録画/視聴（最大4台まで）

パソコン・スマホでゲームの画面と音を共有するには、次の手順で使用します。

1. スマホを Wi-Fi 接続します。手順は「4-1.スマホの Wi-Fi 接続」参照。
2. アプリを起動します。手順は「4-3.起動」参照。
3. デバイス名（例は本体）をタップします。



※ 本体設定は、優先順位が1のときに利用できます。

4. ゲーム画面が表示されます。



5. ゲーム画面を録画したい場合は、画面をタップします。
画面左下に表示された【録画ボタン】をタップすると録画を開始します。
(録画を停止するときは、再度【録画ボタン】をタップしてください。)



◆スマホ用ゲームは録画できません◆

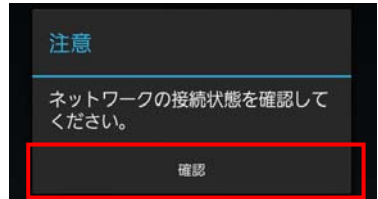
本製品はゲーム機やパソコンから出力された映像を録画する機器です。
スマホ用ゲームの画面を録画することはできません。

4-8. 録画ファイルの再生

録画ファイルの再生手順は、次の通りです。スマホの Wi-Fi 設定をせず、オフラインの状態でも録画ファイルは再生できます。

※例はオフラインで使用する場合です。

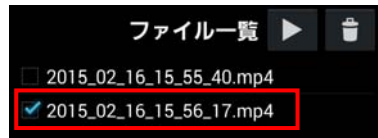
1. 【RATOC GameShare】をタップし起動します。
2. オフラインの場合、メッセージが表示されます。【確認】をタップします。



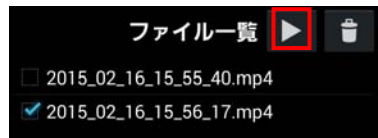
3. 【録画リスト】をタップします。



4. 表示されたファイル一覧から、再生したい録画ファイルをタップし、チェックを付けます。

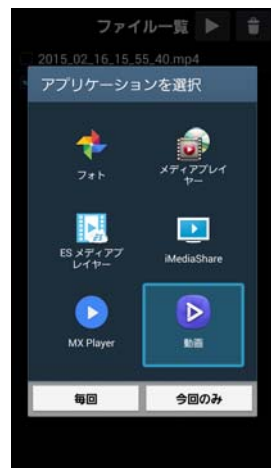


5. 画面上部の【再生】をタップします。



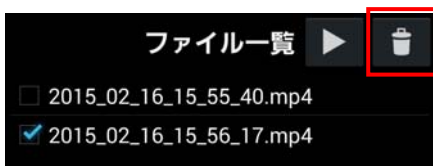
6. アプリケーションを選択すると、録画ファイルが再生されます。

※画面は一例です。



◆【ごみ箱】の使い方◆

選択した録画データを削除するときにタップします。



4-9. ライブ配信の準備

ライブ配信をおこなう前に、以下の準備作業を完了します。

- ライブ配信サービスのアカウント取得
→手順はPDFマニュアル「RATOC Game Recorderユーザーズマニュアル」の「9-1.Twitchの準備」または「10-1.Ustreamの準備」参照
http://www.ratocsystems.com/products/subpage/video/hdgcbox2_download.html
- ゲームキャプチャーボックス本体の接続
→手順は「2-2.接続の手順」参照
- スマホのWi-Fi接続
→手順は「4-1.スマホのWi-Fi接続」参照

4-10. ライブ配信の設定

「4-9.ライブ配信の準備」が完了したら、ライブ配信の設定をおこないます。

1. 【本体設定】をタップします。

※ 本体設定は、優先順位が1のときに利用できます。



2. 画面を下スクロールし、ライブ配信設定のウェブサイトから「Twitch」「Ustream」「RTMP」より選択します。

※例は「Twitch」を選択しています。

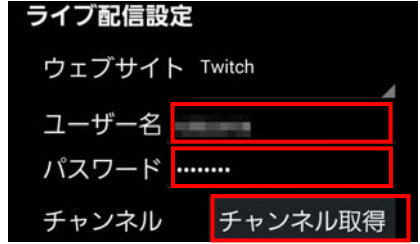
※ RTMP は任意のライブ配信サービスの設定に使用します。なお、RTMP/ストリームキーが動的に変わる配信サービスには対応していません。(ニコニコ生放送など)



3. ユーザー名とパスワードを入力し、【チャンネル取得】をタップします。

※「RTMP」を選択した場合は、ストリーム URL とストリームキーを入力してください。

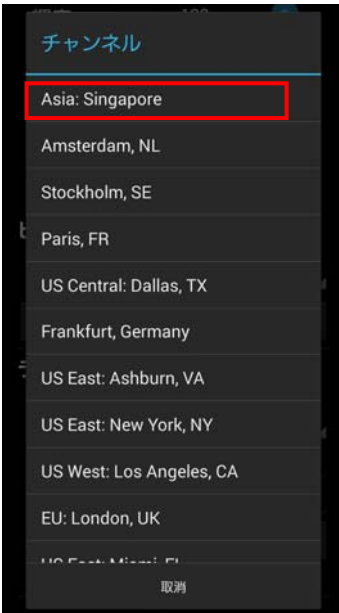
※「Ustream」のユーザー名はお問い合わせフォーム (<https://www.ustream.tv/support-ticket>) で確認して入力します。



4. チャンネルを選択します。

●Twitch の場合

サーバー（Asia:Singapore など）を選択します。



●Ustream の場合

Ustreamのチャンネル登録名を選択します。

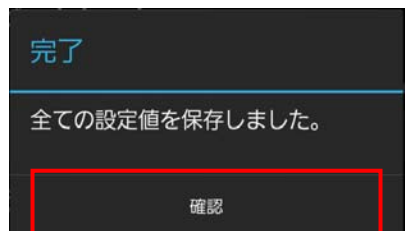


●RTMP の場合

ストリーム URL を選択します。



5. 【確認】をタップすると設定完了です。



4-1 1. ライブ配信の開始/終了

「4-9.ライブ配信の準備」「4-10.ライブ配信の設定」が完了したら、ライブ配信をおこなうことができます。ライブ配信の開始/終了は、スマホの画面上で操作する方法と、ゲームキャプチャーボックス本体の録画ボタンで操作する方法があります。

●スマホで操作する

1. ライブ配信を【ON】にします。

※ ライブ配信は、優先順位が1のときに利用できます。



2. 録画 LED が点滅状態に変わります。



3. ライブ配信が始まります。
※例はTwitchのライブ配信ページです。



4. ライブ配信を終了するには、ライブ配信を【OFF】にします。
録画 LED が点灯状態に戻ります。

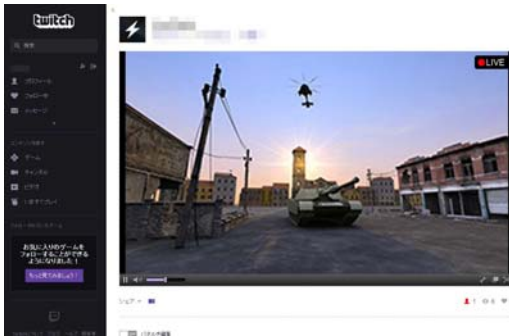


●キャプチャーボックス本体の録画ボタンで操作する

1. 録画ボタンを押します。
録画 LED が点滅状態になります。



2. ライブ配信が始まります。
※例は Twitch のライブ配信ページです。



3. ライブ配信を終了するには、録画ボタンを再度押します。
録画 LED が点灯状態に戻ります。

◆次回からのライブ配信について◆

一度ライブ配信先を設定すれば、次回から本体の録画ボタンを押すだけで、設定した配信先に配信が始まります。

5. RATOC GameShare for Windowsの使い方

パソコンで RATOC GameShare を使用する方法を説明します。

5-1. パソコンのWi-Fiまたは有線LAN接続

「2-2.接続の手順」を完了してから接続します。

●Wi-Fi に接続する場合

パソコンをご使用のルーターの W-Fi アクセスポイントに接続します。

※ 手順はご使用のルーターの取扱説明書をご参照ください。

●有線 LAN に接続する場合

パソコンをご使用のルーターの LAN ポートに接続します。

※ 手順はご使用のルーターの取扱説明書をご参照ください。

5-2. インストール

製品添付 DVD-ROM をパソコンに挿入し、表示された Autorun メニューから【RATOC GameShare】をクリックします。

- ※ Autorun メニューが表示されない場合は DVD-ROM 内の【Autorun.exe】をダブルクリックしてください。
- ※ REX-HDGCBOX2 ドライバーのインストールは不要です。




RATOC GameShare for Windows のインストールの詳細は、弊社ホームページで公開の PDF マニュアル「RATOC Game Recorder /RATOC GameShare /Utility Tool のインストールとアンインストール方法」をご参照ください。

http://www.ratocsystems.com/products/subpage/video/hdgcbx2_download.html

5-3. 起動

「2-2.接続の手順」「5-1.パソコンの Wi-Fi または有線 LAN 接続」を完了してから、次の手順で起動します。

1. 本体の録画モード切替スイッチが  (ストリーミングモード) に入っていることを確認します。
2. デスクトップにある RATOC GameShare アイコンをダブルクリックします。



5-4. 終了

RATOC GameShare の終了は、次の手順でおこないます。

1. 画面右上の【×】をクリックすると、RATOC GameShare は終了します。



5-5. 画面説明

● 起動時



① 優先順位/同時接続数

分母の数字はゲームキャプチャーボックス本体に接続しているパソコンやスマホの台数を表示しています。分子の数字は優先順位を表示しています。

② バージョン情報

ソフトウェアのバージョン情報を表示します。

③ ウィンドウの最小化

RATOC GameShare のウィンドウを隠します。

④ RATOC GameShare の終了

RATOC GameShare を終了します。

⑤ デバイス

ゲームキャプチャーボックス本体のデバイス名 (例は「本体」) と IP アドレスが表示されます。本体が複数台接続されている場合は、「⑦設定」で本体の選択ができます。

⑥ ビデオ入力

映像の入力方法と出力解像度を表示しています。

⑦ 【設定ボタン】

ビデオ入力・出力解像度・ビットレート・色の調整・ライブ配信など、ゲームキャプチャーボックス本体の設定がおこなえます。「5-6.設定」参照

※ 設定ボタンをクリックしたとき、右のメッセージが表示された場合 HDMI 信号の入力がありません。ビデオ入力が正しいか確認してください。

⑧ 【再生ボタン】

ゲーム画面を別ウィンドウに表示します。

⑨ 【ライブ配信ボタン】

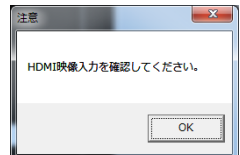
ライブ配信の開始/終了操作をおこないます。

◆ 優先順位について ◆

優先順位はキャプチャーボックス本体への接続順で決まります。優先順位が 1 のとき、本体設定にアクセスしたり、ライブ配信の開始/終了を操作したりすることができます。

RATOC GameShare (2/3)

優先順位 1 のパソコン/スマホがアプリを終了したとき、優先順位は繰り上がります。



●ゲーム画面表示時

画面上の数字は一例です。



ゲーム画面は別ウインドウに表示されます。



① モード

現在の使用状態（表示中/録画中/ライブ配信中）を表示します。

② 【音量ボタン】

音量を調節できます。

③ 【停止ボタン】

ゲーム画面の表示を終了します。

④ 【スナップショットボタン】

ゲーム画面の静止画を保存します。

⑤ 【録画ボタン】

ゲーム画面の録画開始/終了操作ができます。

⑥ 【ウインドウの最大化】

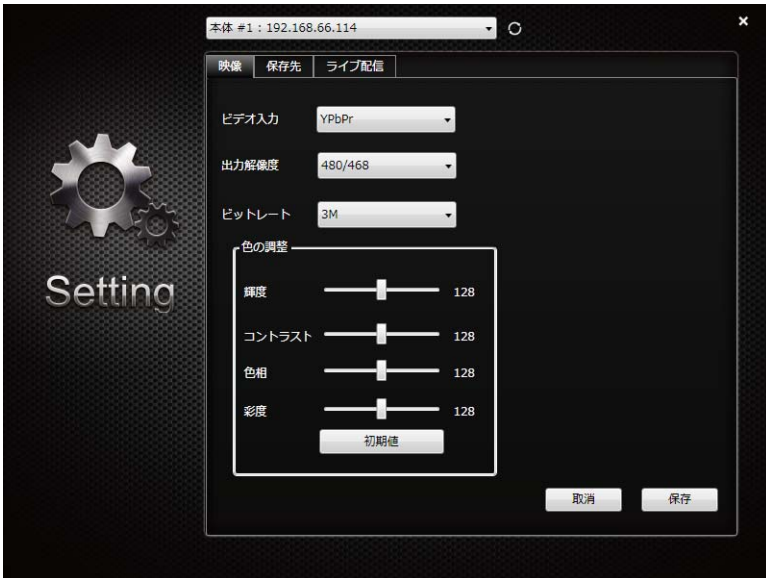
ゲーム画面を全画面表示に切り替えます。


⑦ 【ウインドウを閉じる】

ゲーム画面の表示を閉じます。

5-6. 設定

●映像タブ



本体 # 1 : ゲームキャプチャーボックス本体の IP アドレスが表示されます。  (スキャン) をクリックすると、ネットワーク上のすべてのゲームキャプチャーボックスが検出され、選択リストより使用するゲームキャプチャーボックスを選択できるようになります。

ビデオ入力 : 映像入力を「HDMI」「YPbPr」から選択します。

出力解像度 : 「480/468」「720」から選択します。

※ ゲーム機またはパソコンからの入力解像度が 640×480 または 720×480 の場合、「720」は選択できません。

※ 録画ファイルの解像度は下表のようになります。

ゲーム機/パソコンからの入力解像度	出力解像度で選択した解像度	
	「480/468」	「720」
640×480	640×480	—
720×480	720×480	—
1280×720	832×468	1280×720
1920×1080	832×468	1280×720

◆最大解像度は 720p です◆

高解像度（1080p）で録画したい場合、添付ソフト RATOC Game Recorder (Windows 用)をご使用ください。

ビットレート : 下表から選択します。

出力解像度で 選択した解像度	選択できるビットレート
「480/468」	「0.5M」「1M」「2M」「3M」「5M」
「720」	「1M」「2M」「3M」「5M」「8M」

色の調整 : 輝度/コントラスト/色相/彩度の調整がおこなえます。【初期値ボタン】は、すべての色の調整を初期値（128）に戻します。

【取消ボタン】 : 設定を変更せず、元の設定に戻します。

【保存ボタン】 : 設定を変更し、保存します。

【×】 : 設定画面を閉じます。

●保存先タブ



ビデオの保存先 : 録画ファイルの保存先を表示しています。変更する場合は【参照ボタン】をクリックして保存先を指定します。

写真の保存先 : 写真ファイルの保存先を表示しています。変更する場合は【参照ボタン】をクリックして保存先を指定します。

言語 : 言語を選択します。

●ライブ配信

<Twitch の場合>



ウェブサイト : Twitch を選択します。

ユーザー名 : Twitch のユーザー名を入力します。

パスワード : Twitch のパスワードを入力します。

チャンネル : 使用するサーバーを選択します。

URL : 保存ボタンをクリックすると、自動的に入力されます。

ストリームキー : 保存ボタンをクリックすると、自動的に入力されます。

【保存ボタン】 : 上記の入力内容で設定を保存します。保存が完了すると“保存完了”と表示されます。

<Ustream の場合>



ウェブサイト : Ustream を選択します。

ユーザー名 : Ustream のユーザー名を入力します。

※Ustreamのユーザー名はお問い合わせフォーム (<https://www.ustream.tv/support-ticket>)
で確認して入力します。

パスワード : Ustream のパスワードを入力します。

チャンネル : 使用するチャンネルを選択します。

チャンネル取得 : Ustream に登録されているチャンネルを取得します。

URL : 保存ボタンをクリックすると、自動的に入力されます。

ストリームキー : 保存ボタンをクリックすると、自動的に入力されます。

【保存ボタン】 : 上記の入力内容で設定を保存します。保存が完了すると“保存完了”と表示されます。

<カスタム RTMP の場合>



ウェブサイト : カスタム RTMP を選択します。

ユーザー名 : 使用しません。

パスワード : 使用しません。

URL : ライブ配信サーバーの URL を入力します。

ストリームキー : ライブ配信サーバーのストリームキーを入力します。

【保存ボタン】 : 上記の入力内容で設定を保存します。保存が完了すると“保存完了”と表示されます。

カスタム RTMP は任意のライブ配信サービスの設定に使用します。なお、RTMP/ストリームキーが動的に変わる配信サービスには対応していません。(ニコニコ生放送など)

5-7. ゲーム画面の録画/視聴（最大4台まで）

パソコン・スマホでゲームの画面と音を共有するには、次の手順で使用します。

1. パソコンを Wi-Fi または有線 LAN 接続します。
→手順は「5-1.パソコンの Wi-Fi または有線 LAN 接続」参照
2. ソフトウェアを起動します。
→手順は「5-3.起動」参照
3. 【再生ボタン】をクリックします。



4. ゲーム画面が別ウインドウに表示されます。



5. ゲーム画面を録画したい場合は、【録画ボタン】をクリックします。

（録画を停止するときは、再度【録画ボタン】をクリックしてください。）



◆スマホ用ゲームは録画できません◆

本製品はゲーム機やパソコンから出力された映像を録画する機器です。
スマホ用ゲームの画面を録画することはできません。

5-8. 録画ファイルの再生

RATOC GameShare for Windows に、録画ファイルの再生機能は搭載されていません。録画ファイルは M2TS 形式で保存されます。対応可能なアプリケーションで再生してください。

5-9. ライブ配信の準備

ライブ配信をおこなう前に、以下の準備作業を完了します。

- ライブ配信サービスのアカウント取得
→手順はPDFマニュアル「RATOC Game Recorderユーザーズマニュアル」の「9-1.Twitchの準備」または「10-1.Ustreamの準備」参照
http://www.ratocsystems.com/products/subpage/video/hdgcbox2_download.html
- ゲームキャプチャーボックス本体の接続
→手順は「2-2.接続の手順」参照
- パソコンの Wi-Fi または有線 LAN 接続
→手順は「5-1.パソコンの Wi-Fi または有線 LAN 接続」参照

5-10. ライブ配信の設定

「5-9.ライブ配信の準備」が完了したら、ライブ配信の設定をおこないます。

1. 【設定ボタン】をクリックします。

※ 設定は、優先順位が1のときに利用できます。



2. ライブ配信タブをクリックします。



3. ウェブサイトなどの設定項目を入力し、【保存ボタン】をクリックします。
項目の詳細は「5-6.設定」参照

※ RTMP は任意のライブ配信サービスの設定に使用します。なお、RTMP/ストリームキーが動的に変わる配信サービスには対応していません。(ニコニコ生放送など)



4. 【保存ボタン】に“保存完了”と表示されたら設定完了です。

5-1 1. ライブ配信の開始/終了

「5-9.ライブ配信の準備」「5-10.ライブ配信の設定」が完了したら、ライブ配信をおこなうことができます。ライブ配信の開始/終了は、パソコンの画面上で操作する方法と、ゲームキャプチャーボックス本体の録画ボタンで操作する方法があります。

●パソコンで操作する

1. 【ライブ配信ボタン】をクリックします。

※ ライブ配信は、優先順位が 1 のときに利用できます。



2. 録画 LED が点滅状態になります。



3. ライブ配信が始まります。

※例は Twitch のライブ配信ページです。



4. ライブ配信を終了するには、【ライブ配信ボタン】を再度クリックします。録画 LED が点灯状態に戻ります。

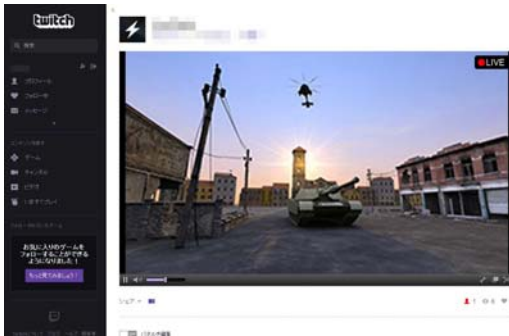


●キャプチャーボックス本体の録画ボタンで操作する

1. 本体の録画ボタンを押します。
録画 LED が点滅状態になります。



2. ライブ配信が始まります。
※例は Twitch のライブ配信ページです。



3. ライブ配信を終了するには、本体の録画ボタンを再度押します。
録画 LED が点灯状態に戻ります。